

Frankenballoncup 2024

Ebermannstadt 29.02. – 03.03.2024



Fahrt 1	01.03.2024	Aufgaben	#1 – #6
Startplatz	ILP, westlich 5200	Startperiode	10:45-11:30 loc
Sperrgebiete	alle aktiv	Sonnenauf-/untergang	7:00/17:30 loc
QNH	1006	Nächstes Briefing	02.03.2024, 6:15 loc

Aufgabe 1 – DREIECKSFLÄCHE (LRN)	R15.12	Loggermarker	#1 #2 #3
a.-c. Beschreibung von Trackpunkt A-C	LM #1 #2 #3	Reihenfolge	In Reihenfolge
d. Beschreibung des (der) Wertungsgebietes	max. Höhe 4500 ft	Wertungsperiode	bis 12:30 loc
		Wertungsgebiet	Wettkampfkarte

Aufgabe 2 – QUAL DER WAHL (HWZ)	R15.3	Loggermarker	#4
a. Position der vorgegebenen Ziele/Zielkreuze	5395 1791 5455 1877	MMA	R50 m
		Markerfarbe	hellblau
		Absetzen	fallenlassen
		Reihenfolge	In Reihenfolge
		Wertungsperiode	bis 13:00 loc
		Wertungsgebiet	Wettkampfkarte

Aufgabe 3 MAX DIST MIT ZEITVORGABE (XDT)	R15.16	Loggermarker	#5
a. Vorgegebene Zeitspanne	20 min	Reihenfolge	In Reihenfolge
b. Methoden zur Zeitmessung	GPS	Wertungsperiode	bis 14:00 loc
c. Referenzpunkt zur Messung	Erster Trackpunkt östlich 5500	Wertungsgebiet	Wettkampfkarte südlich 2400

Aufgabe 4 – FLY ON (FON)	R15.5	Loggermarker	#6
a. Art und Weise der Deklaration	Loggergoal #1	Reihenfolge	In Reihenfolge
b. Anzahl der erlaubten Ziele	1	Wertungsperiode	bis 14:00 loc
c. mögliche Ziele, die deklariert werden dürfen	frei, mit Höhe	Wertungsgebiet	Wettkampfkarte
d. Minimale und maximale Distanz vom vorherigen Messpunkt zum deklarierten Ziel	≥1 km		

Aufgabe 5 – 3D-AUFGABE (3DT)	R15.20	Reihenfolge	In Reihenfolge
a. Beschreibung des Luftraums		Wertungsperiode	bis 14:00 loc
Rohr: Innenradius 1,5 km, Außenradius 2 km		Wertungsgebiet	Wettkampfkarte
Mittelpunkt per Deklaration Loggergoal #2 nach LM #6 ≥2 km vom Mittelpunkt vor erstem Einfahren			

Aufgabe 6 – MIN DIST MIT ZEITVORGABE (MDT)	R15.13	Loggermarker	#7 #8
a. Vorgegebene Zeitspanne oder Strecke	20 min	Reihenfolge	In Reihenfolge
b. Methoden zur Zeitmessung	GPS	Wertungsperiode	bis 14:00 loc
c. Referenzpunkt zur Messung	LM #7	Wertungsgebiet	Wettkampfkarte

Wertung Aufgabe 3 endet beim ersten Überfahren 2400
Wertung Aufgabe 5 endet mit LM #7